

EXIT Game Madrid celebra su primer aniversario

La empresa de Escapes Rooms, con sedes en Berlín y Madrid, cumple un año desde su apertura en la capital

A principios del 2015 nació en Madrid una nueva empresa dedicada a un tipo de ocio totalmente novedoso: los Juegos de Escape en Vivo. Esta atractiva oferta lleva varios meses como plan alternativo de diversión para los madrileños y turistas, y no piensa cambiar. La tendencia de los Escape Rooms está completamente al alza y cada vez son más los usuarios que se animan a probarla. Pero, no solo eso, sino que una vez que lo prueban se enganchan.

Desde la apertura de [Exit Game Madrid](#) han pasado por aquí más de 4.000 equipos, que se han enfrentado intelectualmente a algunas de sus 3 misiones: "Marchante de Arte (1932)", "Guerra Fría-Agente Doble (1976)" y "Laboratorio (2010)".

Para poder solucionarlas, los equipos formados de entre 2 a 5 personas, disponen de 66 minutos y debido a la dificultad de las salas los jugadores, tienen un 10% más de tiempo. Durante el juego es primordial despertar la mente, para poder enfrentarse a los retos que irán apareciendo, mientras que el trabajo en equipo y saber razonar fuera de los marcos habituales, es clave para poder completar la misión.

Una misión de [Exit Game Madrid](#) ha sido reconocida como uno de los mejores juegos de escape del mundo, otorgado por la web The Logic Escapes me. Esta página para adictos de los Juegos de Escape en Vivo, con gran seguimiento internacional ha concedido sus 5 estrellas a la misión "Guerra Fría-Agente Doble (1976)" un reconocimiento que solo 5 salas a nivel internacional han conseguido.

Victorias y derrotas

Aunque la diversión está asegurada lo que es no está tan claro es que se logre terminar la misión, pues solo un 60% de nuestros equipos lo consiguen. En el caso de "Guerra Fría-Agente Doble (1976)" el porcentaje se reduce considerablemente, pues de los más de 1.000 equipos que lo han intentado, un 5 % lo ha conseguido. Aquellos que se quedan a las puertas de la victoria disfrutan llevándose una fotografía de recuerdo con los burritos felices que solo hay en Exit Game Madrid.

Una vez dentro de las salas envuelve a los jugadores la cuidada decoración, que les transporta a distintas épocas. La misión "Marchante de Arte" se desarrolla a principios de la década de los años 30, mientras que "Guerra Fría - Agente doble" te traslada a 1976. Por último, el "Laboratorio" es más contemporánea y te sitúa en el 2010.



INVESTIGA.RESUELVE.ESCAPA.

C/ Caracas, 15 - 28010 Madrid
comunicacion@exit-game.es
+34 91 016 12 09

Una nueva sala

A mediados de 2016 en [Exit Game Madrid](#) se abrirá al público una nueva misión: "Pena de Muerte (1962)". En esta ocasión los jugadores se deben enfrentar a un reto distinto y totalmente nuevo, pues no es fácil ver a un compañero condenado a la pena capital. Culpable o inocente un miembro del equipo deberá sentir durante un tiempo cómo es estar en un lugar tan frío y duro como este...

Ambientada en los 60 esta sala está pensada para jugadores que saben comunicarse, y con la suficiente cabeza y entereza como para ver el tiempo pasar inexorablemente... Si el trabajo en equipo es importante, es este caso será clave para poder completar la misión.

En esta ocasión, los niños de menos de 15 años deberán escoger cualquiera de las otras misiones disponibles, pues no es apta para menores.

Los Game Master

El equipo de Exit Madrid está formado por los Game Masters, los "guardianes del juego". Ellos son los encargados de seguir desde la sala de control el desarrollo de la misión y son el ojo que todo lo ve, y la oreja que todo lo oye. De manera exclusiva cada Game Master sigue el juego el 100% del tiempo con el objetivo de hacer disfrutar al equipo, que...no hacerles ganar.

Durante los 66 minutos de misión los Game Master empatizan con los equipos, los escuchan y analizan su forma de jugar, apoyándoles con pistas en momentos de bloqueo. Las pistas se reciben mediante un monitor, pues la tecnología es una parte indispensable de Exit Game Madrid.

Team Building, Coaching y Formación

Pensado para empresas en [Exit Game Madrid](#) no solo se puede jugar sino que se aprende. Más de 100 entidades multinacionales han utilizado las instalaciones para realizar actividades de *Team Building* o *Coaching* y *Formación*. Con ellas se aumenta la complicidad entre personal, se logra sacarles de su "zona de confort", para analizar las dinámicas grupales, cómo se desenvuelven los trabajadores ante situaciones de bloqueo y las aptitudes individuales.

Los departamentos de RRHH pueden solicitar acceso a nuestra sala de control, la única en España desde donde se analiza el comportamiento de los jugadores, viendo y oyendo todo lo que sucede. Gracias a las sesiones profesionales en EXIT Game Madrid se consigue fomentar el trabajo en equipo, obteniendo una mejora en el ambiente laboral con una notable mejoría de la productividad.

Tras cada juego los equipos reciben un feedback personalizado, así como los aspectos positivos y los puntos a mejorar. Todo esto tanto a nivel individual como colectivo.



INVESTIGA.RESUELVE.ESCAPA.

C/ Caracas, 15 - 28010 Madrid
comunicacion@exit-game.es
+34 91 016 12 09

Esta actividad post juego se realiza en la "sala creativa" con aforo de hasta 30 personas, -única en Madrid por sus paredes de pizarra- dentro de los 320 m² de los que disponen las instalaciones de [Exit Game Madrid](#). Las empresas disponen además de acceso exclusivo a la nueva sala **La Mafia (hasta 10 personas)**, así como distintos "PACKS" realizados a medida en función de las necesidades y objetivos que necesite cada empresa.

Nuestras instalaciones al estar situadas en la zona de Almagro, ofrecen una excelente accesibilidad para los usuarios, así como un amplio abanico de posibilidades de locales de ocio y restauración de lo más trendy.

Carácter internacional

La marca EXIT no solo se encuentra en España, sino que también la puedes localizar en Berlín. Al no tratarse una franquicia, en ambas ciudades los jugadores pueden disfrutar de misiones totalmente distintas, lo que ofrece la posibilidad de jugar el doble de veces gracias a los guiones frescos y originales creados para cada ciudad.

Los juegos están también disponibles en inglés, lo que aumenta la oferta de jugadores internacionales que visitan nuestro país. El turismo de Juegos de Escape en Vivo cada vez está más presente y son cientos los jugadores internacionales que visitan Exit Game Madrid en medio de un viaje solo dedicado a este tipo de ocio.

Muchos jugadores, españoles e internacionales, han venido a Exit y han jugado "Marchante de Arte" (1932), "Laboratorio" (2010) y han vuelto para enfrentarse a nuestro reto más difícil: "Guerra Fría- Agente Doble" (1976). EXIT pretende proponer juegos exigentes para la mente, para los amantes de los desafíos.